



Fiche d'activité | "Wolfo"

WWF Suisse
Chemin de Poussy 14, 1214 Vernier
Tél.: 022 939 39 90

" Les animaux du bois mort "

Consigne :

- Dans la forêt, mets toi à la recherche d'un bout de bois mort.
- Observe les animaux qui le peuplent et remplis la fiche d'observation selon ta trouvaille.

1. Choisis un des animaux vivant dans le bois mort et dessine-le! Essaie de le reproduire le plus fidèlement possible! (Tu peux le déposer dans une boîte et l'observer à la loupe)

2. Après l'avoir bien observé, essaie de repérer les caractéristiques suivantes :

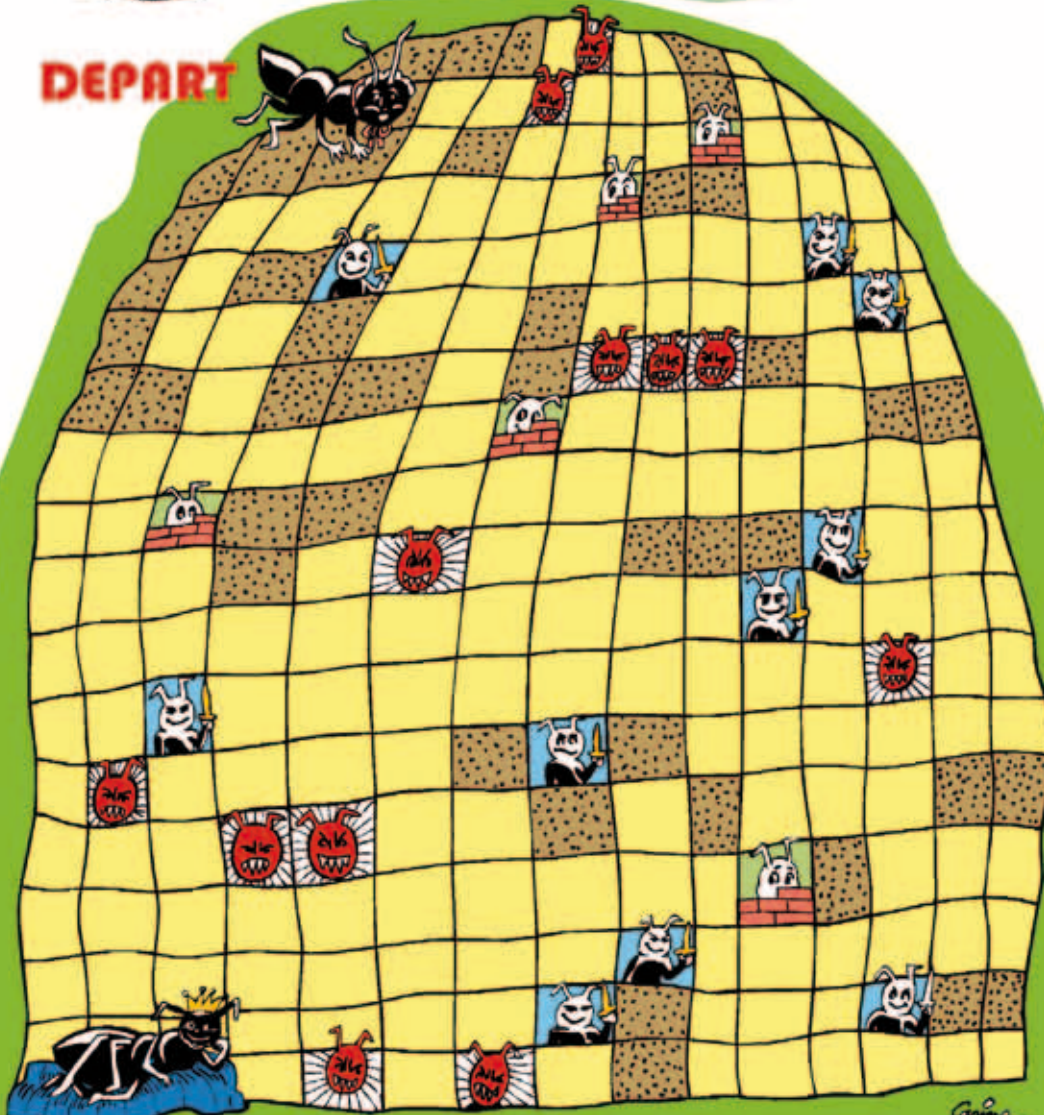
- a) Cet animal a-t-il des ailes? Combien?
- b) Combien d'yeux a-t-il?
- c) A-t-il 6 / 8 / 10-14 / plus de 14 pattes? *Souligne ce qui convient!*
- d) Cet animal a-t-il des antennes?
De quelle longueur? mm
- e) Combien de queues possède cet animal?
De quelle longueur? mm
- f) Cet animal est-il velu, a-t-il un corps poilu?
- g) Peux-tu reconnaître une tête?
Le corps est-il segmenté en plusieurs parties? Combien?
- h) De quelle couleur l'animal est-il?
- i) Comment l'animal se déplace-t-il?
.....
.....
- j) Cet animal possède-t-il quelque chose de frappant, de particulier? (son odeur?)
.....
.....
.....

JOUE AVEC WOLFO



La fourmi-nounou est appelée chez la reine afin d'accueillir les prochaines larves. Elle doit traverser la fourmilière sachant que:
Face à un mur de briques rouges, tu dois tourner à gauche.
Face à une fourmi guerrière (épée), tu dois tourner à droite.
Face à une fourmi rouge (danger!), Tu dois reculer d'une case

DEPART



ARRIVEE

Carine