



for a living planet



WWF Jeux éducatifs

Thèmes

Jeux éducatifs sur les Alpes, les forêts, le climat, l'eau, la biodiversité, la consommation et le style de vie.

Age

7 à 99 ans

Contenu

- Liste des jeux éducatifs WWF
- Passeport jeux de l'élève
- Bulletin de commande
- Talon-réponse

Matériel

- Jeux
- Tampon
- Modèle pour le passeport à tamponner

Préparation

Télécharger ou commander les jeux. Faire des copies du passeport à tamponner.

Objectifs

Les élèves découvrent en s'amusant les animaux et leur habitat. Les élèves apprennent comment respecter l'environnement au quotidien.

Prérequis

Selon le jeu, une introduction au thème peut être utile.

Matériel didactique du WWF

www.wwf.ch/ecole



WWF Jeux éducatifs

- La liste des jeux peut changer. Voici ci-dessous quelques exemples de jeux proposés.
- La liste complète de ces jeux se trouve sur la page Internet suivante: www.wwf.ch/jeux.

Photos
© WWF Suisse



Jeux des Alpes

- Jeu de l'oie de l'ours
- Vivalpina
- Quiz sur les Alpes
- Méli mélo des cornes
- Débrouille ce méli mélo!
- etc...



Jeux sur la forêt

- Memory de la forêt tropicale
- Puissance 4 Madagascar
- Quiz sur l'Amazonie
- Activités physiques sur le panda
- Quiz sur les singes
- Tour infernale panda
- etc...

© WWF Suisse
Juin 2011

Développée avec
le soutien de:

MIGROS

Depuis 2009, Migros est le sponsor principal des programmes du WWF destinés aux enfants et aux adolescents. Grâce à ce partenariat, le WWF éveille l'intérêt des plus jeunes aux problématiques environnementales et les sensibilise à une utilisation durable de nos ressources.



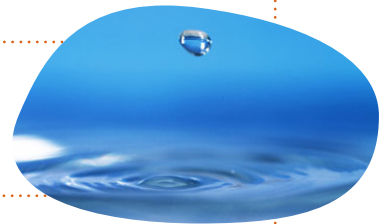
Jeux sur le style de vie

- Qui perd gagne
- Shop n'save
- Jeu de rôles sur l'empreinte écologique
- lumigirl et luxman
- etc...



Jeux sur le climat

- Quiz sur le changement climatique
- Labyrinthe sur l'ours polaire
- Jeu ours polaire
- Léopard des neiges



Jeux sur l'eau

- Cohabitation dans le massif coralien
- Jeu sur les cours d'eau
- Bouger avec Ocean mania
- Grille des cétacés
- Barages et saumons
- etc...



Jeux sur la biodiversité

- Memory sur les insectes
- Jeu Wild Life
- Jeu des animaux menacés
- Memory abeilles sauvages
- Jeu WWF Wild Life Domino
- etc...



Explications pour l'enseignant(e)



Jeux éducatifs du WWF

L'objectif des jeux éducatifs est d'aborder de manière ludique les thèmes environnementaux en classe. Les élèves élargissent ainsi leurs connaissances de l'environnement et apprennent certains gestes écologiques. De l'empreinte écologique à l'excursion pour découvrir la forêt, les jeux permettent de transmettre dans la bonne humeur avec des moyens d'enseignement variés.

Les élèves apprennent à connaître les espèces animales et leurs habitats. De cette façon, les enfants comprennent et adoptent des comportements plus respectueux pour l'environnement et les ressources naturelles.

Déroulement

En tant qu'enseignant(e), vous fixez le moment et la fréquence des jeux dans votre classe. Le passeport jeu permet aux élèves de jouer dans le cadre d'ateliers en classe. Les jeux sont disponibles sur wwf.ch/jeux. Vous pouvez les télécharger et en faire des

copies, les commander ou faire jouer les élèves en ligne.

Passeport jeux

Faites pour chacun de vos élèves la copie d'un passeport jeux (page suivante). A chaque jeu auquel l'élève aura joué correspond un tampon.

Tampon

Le WWF vous envoie un tampon «panda». Vous le recevrez une fois que votre inscription nous sera parvenue par voie postale (dans la limite des stocks disponibles).

Nous comptons sur votre réponse

Le WWF souhaiterait connaître les objectifs atteints par les élèves grâce à ses jeux éducatifs. Aidez-nous à rassembler des informations en renvoyant le coupon ci-dessous à l'issue de la période de jeux.

Photo
© WWF Suisse



Talon-réponse

Combien d'élèves ont joué aux jeux éducatifs du WWF?

Nombre:

A combien de jeux a joué votre classe?

Nombre:

Quelle affirmation est valable selon vous?

- Les élèves ont pris plaisir à jouer.
- Les élèves se sont familiarisés avec l'environnement en jouant.
- Les élèves ont été encouragés à être respectueux de l'environnement.

Autre:

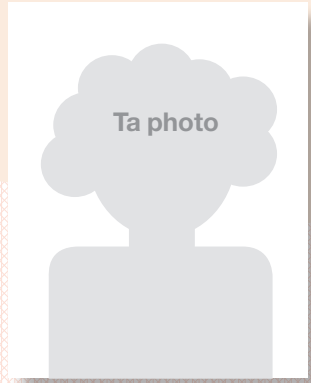
Nom, niveau de la classe et canton:

.....

Renvoyez le coupon rempli dans une enveloppe à: **WWF Suisse, Av. Dickens 6, 1006 Lausanne. Merci!**



Passeport jeux

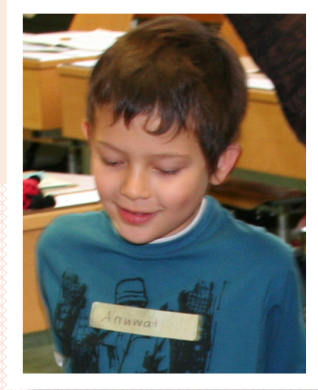


Nom: _____

* Ton enseignant(e) tamponnera ton passeport pour chaque jeu auquel tu joues.



Passeport jeux



Nom: *Christophe Exemple*

* Ton enseignant(e) tamponnera ton passeport pour chaque jeu auquel tu joues.