

## L'offerta del WWF Scuola:

- La newsletter **WWF Scuola** con interessanti proposte didattiche per le classi, nozioni ambientali sempre attuali e schede pratiche da scaricare.
- **Diversi dossier** di presentazione pronti per l'uso, con informazioni su animali e ambiente.
- Il **Pandamobil**, un bus trasformato in esposizione itinerante, che rende i temi ambientali facilmente accessibili agli allievi.
- **Le visite in classe** su temi specifici come ad esempio il consumo responsabile, la foresta tropicale o i grandi predatori.
- Il giornalino «**Panda Club**», che con tante immagini, giochi e informazioni motiva i ragazzi alla lettura e all'approfondimento.

Hai voglia di strumenti concreti per l'educazione ambientale? Informati su [www.wwf.ch/scuola](http://www.wwf.ch/scuola)

- **Lo stage di formazione** «Naturiamo: un approccio all'animazione di attività natura». Materiale didattico e giochi sui temi del WWF, da comandare online.

### I docenti membri del WWF hanno diritto a delle offerte speciali:

- Un dossier didattico **gratuito** a scelta come regalo di benvenuto.
- L'abbonamento **gratuito** al giornalino «**Panda Club**».
- **Sconti** sul materiale didattico e lo stage di formazione.

Diventa subito socio di WWF Scuola: [www.wwf.ch/scuola](http://www.wwf.ch/scuola)

## Acqua

### Il test del fiume:

Ogni fiume ha delle qualità diverse, ma qualcosa li accomuna tutti: vi abitano tanti animaletti. Alcuni di questi vivono solo in fiumi allo stato naturale, altri invece anche nei fiumi canalizzati. Questi piccoli animali possono dunque svelare parecchio sullo stato dell'acqua.

*Gli animaletti che vivono nei fiumi ci fanno capire la qualità dell'acqua.*



**Compito:** Cercate degli animaletti nel fiume. Si nascondono spesso sotto i sassi, nella sabbia, nella ghiaia o tra i cespugli. Cercate di raccogliergli tramite un setaccio e poi spingeteli delicatamente con un pennello in un bicchiere d'acqua.

**Scrivete il risultato delle vostre osservazioni sulla scheda di classificazione del WWF!**

#### Materiale:

- Scheda di classificazione
- Penna/pennarello
- Lente d'ingrandimento
- Vasetto
- Setaccio



Trovi la scheda di classificazione e informazioni su [www.wwf.ch/fiume](http://www.wwf.ch/fiume)

## Protezione delle specie

### Perché il Panda ha le macchie nere?

«Tanto tempo fa, in una foresta di bambù, vivevano molti Panda. La loro pelliccia era tutta bianca. Un giorno ...»

**Compito:** finire la redazione della storia e spedirla al **WWF Scuola!** Come premio di partecipazione spediremo ai docenti la versione originale della storia per tutta la classe! **Inviare a: WWF Svizzera, Scuola, Casella Postale, 6501 Bellinzona.**



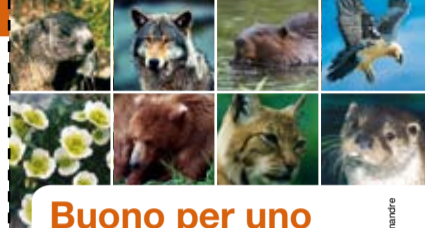
Per prenotare una visita in classe: [www.wwf.ch/visiteinclassa](http://www.wwf.ch/visiteinclassa)

## Buono per uno sconto di 10.- fr. su un dossier didattico a scelta

I nostri dossier contengono degli approfondimenti tematici e delle proposte di attività in classe.

- La biodiversità nelle Alpi (25.-)
- La foresta. Viverla per capirla (10.-)
- Laboratorio didattico sul reinsediamento di orso, lince e lupo (25.-)
- L'acqua (20.-)

Metti una crocetta sul dossier didattico che t'interessa. Al prezzo indicato verrà dedotto lo sconto di 10.-.



## Nella foresta tropicale si sentono tanti versi, suoni, urla e grida ...

### Vedi l'orangotango, il rospo, i delfini e tre grandi boa?

dum de dum de dum de dum de dum de

U - na far - fa - llaj! Tu - ca - no e il Co - li - bri O  
ran - go - tango il Gia - gua - ro so - no qui Na -

scon - der - si è fa - ci - le ma co - sa c'è la - gglu Ec -

co che spun - tail Pan - da con il suo bam - bu

Ordina il dossier didattico «La foresta. Viverla per capirla» su: [www.wwf.ch/materialedidattico](http://www.wwf.ch/materialedidattico)



## La corsa sui lastroni. Un gioco per tutta la classe

**Materiale:** 10 materassini o teli (che fungono da lastroni di ghiaccio) e da uno a tre nastri per i cacciatori.

**Terreno da gioco:** in palestra o all'esterno.

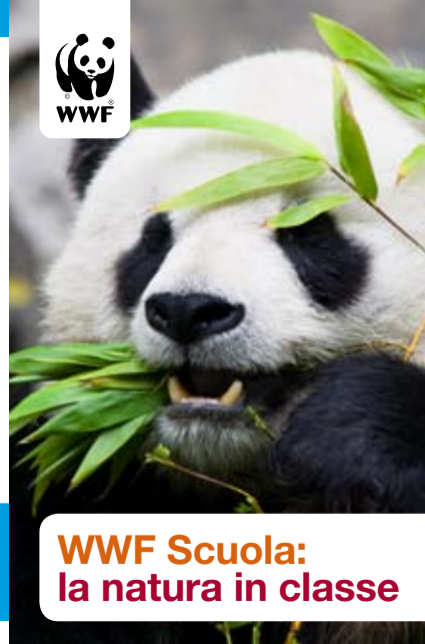
**Giocatori:** almeno 15.

*Il ghiaccio polare si sta sciogliendo molto in fretta, di conseguenza l'habitat dell'orso polare si riduce sempre di più. Gli allievi possono capirne il significato tramite questo gioco.*

### Regole del gioco:

1. Con i materassini viene costruita una strada di lastroni di ghiaccio. Uno sarà quello di partenza e uno quello di arrivo.
2. Se un cacciatore tocca un giocatore, questo diventa un orso polare e si posiziona sul lastrone iniziale.
3. Gli orsi polari saranno di nuovo liberi solo quando saranno riusciti a raggiungere il lastrone di arrivo. Possono muoversi solo sui lastroni.
4. I giocatori ancora liberi aiutano gli orsi polari, mettendo i lastroni il più vicino possibile uno all'altro. Devono però fare attenzione a non farsi prendere perché diventerebbero a loro volta degli orsi polari.
5. Per complicare il gioco, il docente toglie un materassino dopo l'altro ...

Ulteriori informazioni e giochi nella prossima Newsletter del WWF Scuola! Puoi abbonarti gratuitamente su [www.wwf.ch/scuola](http://www.wwf.ch/scuola)



**WWF Scuola:**  
la natura in classe