



Fiche de test

TA RIVIÈRE EST-ELLE DANS UN ÉTAT NATUREL ?

La mission consiste pour toi à étudier la rivière qui coule près de ton école. Prends une question après l'autre, choisis la réponse qui te semble la plus juste, fais une croix dans la case correspondante et note le nombre de points.

1. PROFONDEUR

- La profondeur de l'eau varie beaucoup et change fréquemment. (1 point)
- La profondeur de l'eau change mais reste à peu près la même sur certains tronçons. (2 points)
- La rivière a presque partout la même profondeur. (4 points)

2. VITESSE

- L'eau coule à des vitesses différentes, le courant change souvent. (1 point)
- La vitesse est plus ou moins faible et plus ou moins élevée selon les tronçons. (2 points)
- L'eau coule presque partout à la même vitesse. (4 points)

3. LARGEUR

- La largeur de la rivière varie beaucoup et change fréquemment. (1 point)
- La largeur varie mais reste la même sur certains tronçons. (2 points)
- La largeur de la rivière est presque partout la même. (4 points)

4. TRACÉ

RUISSEAU DE MONTAGNE

- Le torrent dessine des méandres mais les virages serrés sont inexistants. (1 point)
- Le torrent suit un tracé pratiquement rectiligne. Les courbes sont rares. (2 points)
- Le torrent est canalisé et s'écoule de manière presque rectiligne. (4 points)

RUISSEAU DE PLAINE

- La rivière fait des courbes naturelles et parfois des virages serrés. (1 point)
- La rivière fait des courbes, mais les virages serrés sont rares. (2 points)
- La rivière suit un tracé pratiquement rectiligne. Les courbes sont rares. (3 points)
- La rivière est canalisée et s'écoule de manière presque rectiligne. (4 points)

5. BANCS DE SABLE ET ÎLES

- Il y a des bancs de sable et de gravier, souvent même des îles avec des buissons et des arbres. (1 point)
- Il y a des bancs de sable et de gravier, les îles sont rares. (2 points)
- Il n'y a pas de bancs de sable ni de gravier, il n'y a pas d'îles. (4 points)



Fiche de test

6. AMÉNAGEMENTS DANS LA RIVIÈRE

- La rivière coule en toute liberté. Il n'y a aucun aménagement artificiel (barrage de retenue, seuil) en travers de la rivière. (1 point)
- Il y a des obstacles artificiels (seuils, barrages de retenue) faits de pierres ou de bois. Mais ils ne sont pas très élevés (10 cm de haut au maximum). (2 points)
- Il y a beaucoup d'obstacles artificiels. La plupart ont plus de 10 cm de haut. (3 points)
- Il y a beaucoup d'obstacles artificiels. Ils ont plus de 10 cm de haut. Le lit de la rivière est recouvert de plaques de pierre ou de béton. (4 points)

7. AFFLUENTS

- Les affluents peuvent rejoindre librement ta rivière. Ils sont eux-mêmes libres de tout aménagement. (1 point)
- Les affluents sont peu aménagés. L'accès à ta rivière est libre. (2 points)
- Les affluents sont fortement aménagés, l'accès à ta rivière est interrompu par des seuils. (3 points)
- Les affluents sont fortement aménagés ou placés dans des tuyaux. L'accès à ta rivière est aménagé. (4 points)

8. RIVES

- Les rives plates succèdent aux rives pentues. Les rives ne sont pas consolidées par des pierres, du béton ou du bois. (1 point)
- Les rives plates succèdent aux rives pentues. Elles sont partiellement consolidées avec du bois. (2 points)
- Les rives sont le plus souvent pentues et souvent consolidées avec du bois ou des blocs de pierre. (3 points)
- Les rives sont partout pentues et consolidées avec du béton ou de grands blocs de pierre. (4 points)

9. PLANTES DE LA RIVE, ENVIRONS DE LA RIVIÈRE

- Sur les deux rives de la rivière poussent de nombreux buissons et arbres variés, qui forment une large bande. Il y a parfois de grandes surfaces marécageuses, des marais ou des roseaux. (1 point)
- Directement au bord de l'eau, il y a une étroite bande avec des buissons et des arbres, ici ou là des surfaces marécageuses, des marais ou des roseaux. (2 points)
- Les arbres et les arbustes sont rares. Les routes et les chemins longent ici ou là directement la rivière, les champs et les prés peuvent s'étendre jusqu'à la rivière. (3 points)
- Il n'y a ni arbres ni arbustes. Les routes et les chemins longent ici ou là directement la rivière. Les champs et prés s'étendent parfois jusqu'à la rivière. (4 points)

10. BOIS MORT

- Des arbres ou des arbustes renversés jonchent la rivière. (1 point)
- Beaucoup de bois a été charrié sur la rive et sur les îles. (2 points)
- Du bois a été charrié mais il n'y a pratiquement pas d'arbres déracinés dans l'eau. Il n'y a pas de bois mort. (4 points)



WOLFO

Fiche de résultat

TA RIVIÈRE EST-ELLE DANS UN ÉTAT NATUREL ?

Nombre total de points :

RÉSULTATS: QUALITÉ DU COURS D'EAU EXAMINÉ

10 - 15 points: Ton ruisseau est naturel.

Ton ruisseau coule pratiquement à l'état naturel. Il constitue un espace de vie très important pour un grand nombre de plantes et d'animaux. Ton ruisseau est très diversifié. Ça doit être passionnant de venir jouer et faire des recherches ici.

16 - 24 points: Ton ruisseau est proche de l'état naturel

Ton ruisseau a déjà été modifié de façon visible par l'homme. Mais il est encore proche de l'état naturel et il constitue un bon espace de vie pour un grand nombre de plantes et d'animaux. Ton ruisseau est varié et il offre de bonnes possibilités de jeux et de recherches.

25 - 33 points: Ton ruisseau ne va pas très bien.

Ton ruisseau a été modifié par des interventions humaines et il a subi des travaux de correction importants. Un grand nombre d'espèces animales et végétales ne parviennent que difficilement ou plus du tout à y vivre. Le ruisseau a une apparence monotone sur de longs tronçons. Jouer et faire des recherches ici n'a rien de très passionnant et il y a peu d'endroits où tu peux bien t'approcher de l'eau.

34 - 40 points: Ton ruisseau est en très mauvais état.

Ce cours d'eau est en très mauvais état. Le cours naturel du ruisseau a subi des modifications importantes. Très peu d'espèces animales et végétales peuvent encore y vivre. Le ruisseau est monotone. Il n'est pas possible ou alors très ennuyeux de venir jouer et de faire des recherches ici et tu ne peux pas t'approcher de l'eau.



Fiche de test

QUEL EST L'ÉTAT DE SANTÉ DE TA RIVIÈRE?

Il est possible de connaître l'état de propreté de l'eau de ta rivière sans avoir à effectuer des expériences scientifiques compliquées. A eux seuls, tes yeux et ton nez te feront découvrir une foule de choses! Cet examen ne devrait pas avoir lieu juste après un violent orage ou après une crue, parce que l'eau sera alors immanquablement trouble et les pierres seront le plus souvent propres.

Ce test permet d'apprécier la qualité de l'eau de rivières ayant une largeur comprise entre 0,5 m et 10 m. Prends les questions les unes après les autres, effectue les examens nécessaires et détermine les réponses qui te semblent correspondre le mieux à la réalité.

ASPECT EXTÉRIEUR ET ODEUR DE LA RIVIÈRE

Avec toute la classe, commencez par remplir des bouteilles avec de l'eau prélevée à dix endroits différents au moins. Il importe que l'eau provienne d'endroits différents et de profondeurs différentes. Examinez ensuite l'eau des bouteilles.

1. COULEUR DE L'EAU

Agite énergiquement une bouteille contenant de l'eau de la rivière et compare l'échantillon avec un verre d'eau potable.

- L'eau de la rivière est claire et incolore. (1 point)
- L'eau de la rivière est légèrement trouble. Sa couleur est un peu jaunâtre. (2 points)
- L'eau de la rivière est très trouble. Sa couleur est entre le jaune-vert et le brun. (3 points)
- L'eau de la rivière est totalement opaque. Sa couleur est entre le gris et le noir. (4 points)

2. ODEUR DE L'EAU

Agite énergiquement une bouteille contenant de l'eau de la rivière et compare l'échantillon avec un verre d'eau potable.

- L'eau a une odeur fraîche ou n'a pas d'odeur. (1 point)
- L'eau a une faible odeur. Cette odeur est agréable. (2 points)
- L'eau a une forte odeur. Une odeur de moisi désagréable. (3 points)
- L'eau a une très forte odeur. Elle dégage une odeur très désagréable, voire putride.
La boue de ta rivière peut sentir les œufs pourris. (4 points)

3. ÉCUME DE L'EAU

Agite énergiquement, pendant une trentaine de secondes, une bouteille contenant de l'eau de la rivière. Y a-t-il formation de mousse? Que devient cette mousse?

- Il ne se forme pas de mousse. (1 point)
- La mousse disparaît au bout de 1 à 10 secondes. (2 points)
- La mousse disparaît seulement au bout de 10 secondes à 5 minutes. (3 points)
- La mousse met plus de 5 minutes pour disparaître. (4 points)



WOLFO

Fiche de test

PIERRES DANS L'EAU

À présent, ramasse des pierres de la grosseur du poing à différents endroits de la rivière et examine-les attentivement.

4 FACE SUPÉRIEURE

- Le dessus des pierres est clair et propre. (1 point)
- Le dessus des pierres est vert clair ou brun clair, de petites algues vertes poussent ici ou là sur la pierre. (2 points)
- Le dessus des pierres est vert foncé à brun foncé. Les pierres sont gluantes. (3 points)
- Le dessus des pierres est recouvert d'une épaisse couche brune. Les pierres peuvent aussi être couvertes d'algues. (4 points)

5 FACE INFÉRIEURE

- Le dessous de toutes les pierres est clair et propre. (1 point)
- Le dessous des pierres provenant d'endroits où il n'y a pas de courant est de couleur grise à noire. (3 points)
- Le dessous de toutes les pierres de la rivière est de couleur grise à noire. (4 points)



WOLFO

Fiche de résultat

QUEL EST L'ÉTAT DE SANTÉ DE TA RIVIÈRE?

Nombre total de points :

ÉVALUATION: PROPRETÉ DE LA RIVIÈRE ÉTUDIÉE

5 à 8 points : ta rivière est très propre

L'eau de ta rivière est très propre et elle contient beaucoup d'oxygène. Les animaux très sensibles à la pollution peuvent vivre là. Comme l'eau ne contient que très peu de substances nutritives, les plantes y sont rares. L'eau est pour ainsi dire aussi propre que de l'eau potable.

9 à 12 points : ta rivière n'est presque pas souillée

L'eau de ta rivière est relativement propre et contient suffisamment d'oxygène. La rivière peut servir d'habitat à de nombreuses espèces animales. L'eau contient assez de substances nutritives pour faire croître des plantes. Si tu avales une gorgée d'eau en te baignant, tu n'as pas de soucis à te faire.

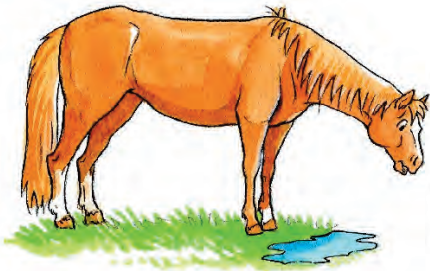
13 à 16 points : ta rivière est passablement souillée

L'eau de ta rivière est déjà fortement polluée et elle ne contient souvent que trop peu d'oxygène. Pour de nombreux animaux, la survie est problématique. L'eau contient trop de substances nutritives, qui provoquent une très forte croissance d'algues. Attention à la baignade : si tu bois la tasse, tu pourras avoir mal au ventre et souffrir de diarrhée.

17 à 20 points : ta rivière est très souillée

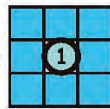
L'eau de ta rivière est très fortement polluée et elle ne contient presque plus d'oxygène. Seuls les animaux capables de supporter la saleté et la boue vivent encore là. L'eau contient beaucoup trop de substances nutritives et la prolifération des algues peut prendre une tournure extrême. Ne se baigner en aucun cas et ne pas boire

Fiche d'activité

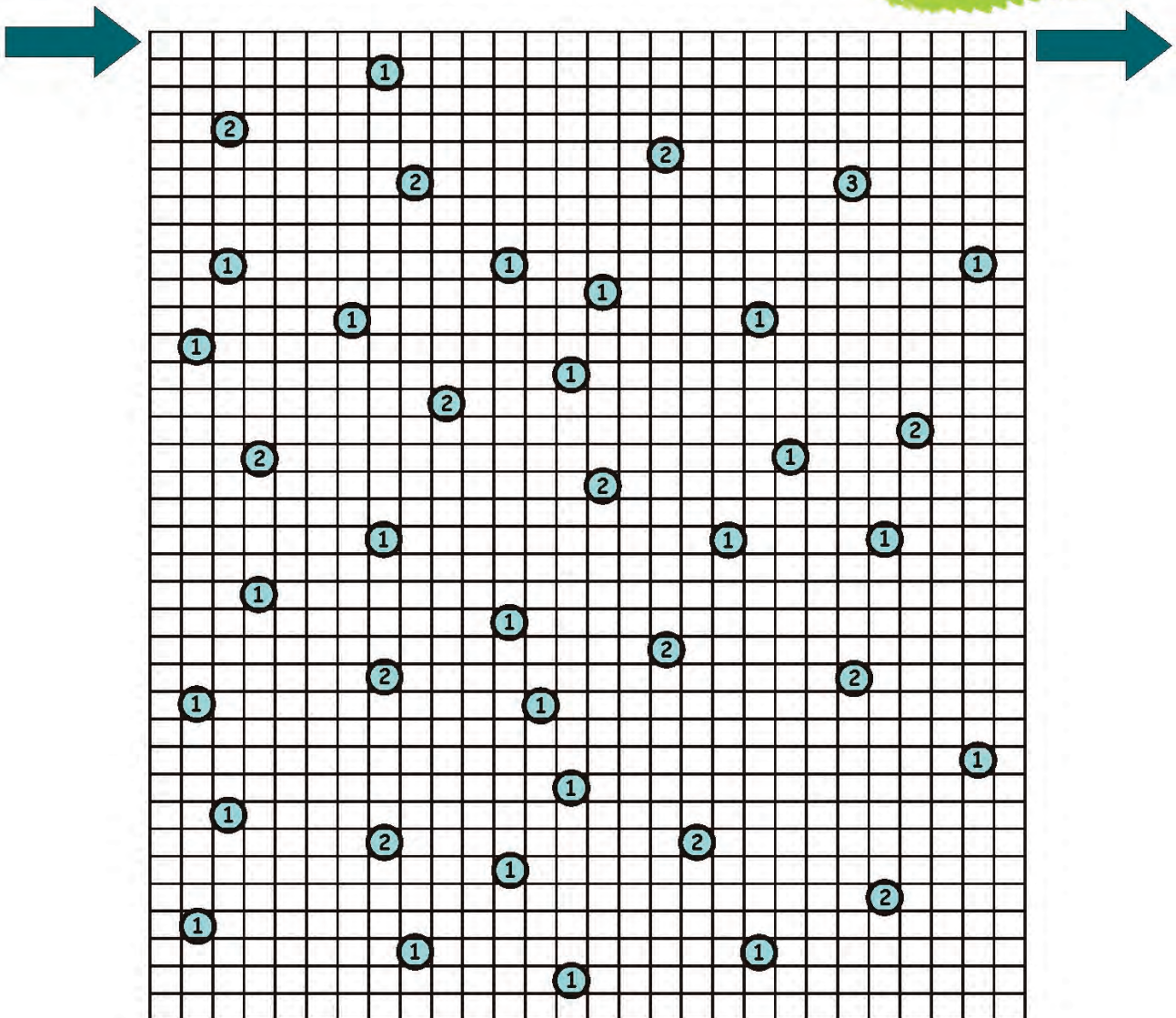
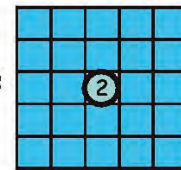


Ilo a très peur de l'eau. Il aimerait rejoindre Wolfo sans se mouiller les sabots. Les flaques sont indiquées par un chiffre = nombre de carrés tout autour de celui-ci, où l'eau peut rapidement s'étendre...

Exemple:
une épaisseur
d'eau



Deux
épaisseurs
d'eau





JOUE AVEC WOLFO

Solution

